**프로젝트 명: Voxel World**

Focus

* **다양한 테마**를 선택해서 조각하듯이 블록을 파괴해 완성하는 **VR 3D 조각 퍼즐게임**이다. 가볍게 따라 하다 보면 자신이 조각가처럼 느껴진다. 완성한 물건들은 VR환경에서 공간을 꾸미거나 가지고 놀 수 있다. 파츠를 구매해 각 퍼즐을 완성하고 결합하면 거대한 디오라마를 완성할 수 있다. 네트워크에 접속하면 친구들과 함께 완성할 수 있는 공간도 있으며 시간제한안에 퍼즐완성을 경쟁하기도 한다.
* 직접 퍼즐 콘텐츠를 제작해서 퍼즐로 변환해 판매할 수 있다. 판매하기 위해서는 빈 블록을 구매하고 자신이 만든 Voxel을 퍼즐로 변환해야 한다.
* 퍼즐게임을 즐기다 보면 자신도 모르는 새 Voxel 조각가가 되어 “세계 여러 친구들과 Voxel world에서 새롭고 신비로운 자신만의 공간을 창조하고 있을 것이다.”

**프로젝트 특징**

* VR 3D 조각 퍼즐
  + VR을 쓰고 조각하는 컨트롤을 이용해 블록퍼즐을 플레이한다.
  + 큐브를 조각하는 것 처럼 컨트롤 할 수 있다.
  + 조각이라는 행위자체가 사용자가 고정된 오브젝트에 집중하고 회전, 확대, 축소등의 정적인 움직임을 활용하게 되어 인지부조화의 경험을 최소화 할 수 있는 환경을 제공한다.
* 다양한 테마의 퍼즐 콜렉션
  + 완성된 오브젝트는 그 모양에 따라 애니메이션이 된다.
  + 나만의 공간에 콜렉션을 가지고 놀거나 파츠를 조립해 월드를 꾸밀 수 있다.
  + 오브젝트를 활용한 다양한 미니게임을 확장할 수 있다.
* 디오라마 도전
  + 내가 만든 월드를 친구들과 공유하고 함께 월드를 만들 수 있다.
* 플렛폼제공
  + 퍼즐변환 Tool에서 자신이 만든 voxel을 퍼즐 콘텐츠로 변환해서 판매할 수 있다.
  + 플렛폼에서 친구들과 퍼즐 콘텐츠를 함께 즐길 수 있다.

**용어정리**

* Voxel : 큐브로 이루어진 3D 모델링데이터
* 디오라마 : 3차원의 실물 또는 축소 모형을 말한다.
* 큐브 : 블록들이 모여있는 오브젝트 덩어리를 말하며 NxN의 사이즈를 가지고 있다. 사이즈가 커지면 디테일이 올라간다.
* 조각 : 큐브에 횡과 열에 쓰여져있는 숫자를 힌트로 블록을 제거하는 행위를 말한다.